**WordSmith**

Автор: Тимошин Борислав

Идея: cоздать интерактивного бота для получения синонимов слова для разных языков

Реализация: создание бота

Готовые классы:

1. Database: для работы с базой данных
2. Message: для работы с сообщениями (удаление, добавление)

Для хранения языка, который использует пользователь в данный момент, была использована база данных

необходимые для запуска проекта библиотеки:

1. aiogram
2. requests

